ФГАОУВО «Самарский государственный аэрокосмический университет имени академика С.П. Королёва (национальный исследовательский университет)» **(СГАУ)**

МБОУ ДОД ЦВР **«Крылатый»** г.о. Самара

Самарская городская общественная организация международного гуманитарного сотрудничества (СГООМГС) **«Единый Мир»**

Положение
о проведении интерактивной городской игры
«Город, который ковал Победу»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, содержание, регламентирует порядок организации и проведения интерактивной городской игры «Город, который ковал Победу» (далее - Игра).

1.2. Игра проводится в рамках большого городского проекта «Бал Победы-2015».

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры – содействие формированию патриотических чувств среди различных возрастных групп и выявление лучших знатоков истории города в период Великой Отечественной Войны через игровую деятельность.

2.2. Задачами Игры являются:

- развитие у молодежи интереса к истории своего города и системы поисковой работы по истории г. Куйбышева в годы Великой Отечественной Войны;

- знакомство участников с историческими местами города;

- осознание участниками своей сопричастности к истории;

- привлечение внимания широких масс населения к проекту «Бал Победы» и празднику Великой Победы;

3. Сроки и место проведения

3.1. Игра проводится по территории городского округа Самара

26 апреля 2015 г. с 11:00 до 16:00

Для команд из числа учащихся в возрасте с 14 до 18 лет – по территории Безымянки: Кировский и Промышленный района.

Для команд из числа студентов – по всем районам города Самара

4. Условия участия в Игре

4.1. В Игре могут участвовать команды, сформированные образовательными учреждениями (СОШ, лицеи, гимназия, ССУЗ, ВУЗ) или же на основе договоренности (для лиц старше 18 лет). Команды, состоящие из несовершеннолетних участников, допускаются к игре только при наличии сопровождающих, ответственных за их жизнь и здоровье.

4.1.1. Состав команды: 5 участников. Для команд с лицами от 14 до18 лет + 1 сопровождающий.

4.2. Предварительные заявки на участие в Игре подаются при заполнении формы на сайте **emir-samara.ru** не позже, **чем 15:00 11 апреля 2015**.

При подаче предварительной заявки указывается

адрес электронной почты (e-mail), одновременно являющийся идентификатором заявки (на один электронный адрес можно заявить только одну команду)

4.3. Копию заявки на бумажном носителе (Приложение 1) сопровождающее лицо от СОШ или ССУЗа доставляет в Оргкомитет.

4.4.Смена состава команды разрешается до 18 апреля 2015 года, повторным заполнением формы на сайте с записью новых участников.

5. Необходимое снаряжение

5.1.Участники обязаны иметь при себе:

- Часы;
- Пишущее средство (авторучку, маркер);
- фотоаппарат (один на команду)
- питьевая вода.

5.2. Всем указанным выше снаряжением участники обеспечивают себя самостоятельно.

6. Регламент Игры

6.1. Для участников **11 апреля 2015 г** в 15:00 пройдет организационное собрание по адресу: **ул. Физкультурная, 118 ЦВР «Крылатый».**

Участники получат список рекомендуемой литературы и иных ресурсов для самостоятельной подготовки к игре, а также будет объяснен принцип прохождения игры.

На организационное собрание можно прибыть по одному представителю от команды .

6.2. В день игры , **26 апреля**, команда в полном составе прибывает на старт к 11:00 в ЦВР «Крылатый» по адресу: **ул. Физкультурная, 118**

Команда проходит регистрацию. За каждой командой закрепляется куратор, который отслеживает выполнения правил командой.

Участники отключают свои мобильные телефоны и прочие средства связи и выхода в Интернет.

На старте, одновременно, все команды получают пакет с вопросы, карту г. Самары, с обозначенными маршрутами общественного транспорта.

Каждой команде предоставляется время (30 минут) и место, изолированное от других команд, где можно продумать маршрут своего продвижения.

6.3. Участники во время прохождения игры могут передвигаться по городу пешим способом, пользоваться общественным транспортом (трамвай, троллейбус, автобус, метро). Не допускается использование автомашин и личных транспортных средств (велосипед, ролики, скейтборд, и т.п).

6.4. Во время прохождения игры участники могут брать подсказки:

- вопрос прохожему (3 раза за игру),
- звонок в Оргкомитет с телефона куратора (1 раз за игру),
- звонок научному консультанту из музея (1 раз за игру).

Каждая подсказка снимает с команды 0,5 балла.

6.5. Ответом на вопрос игры будет являться фотография команды, сделанная куратором на его мобильный телефон на фоне исторического места города. Количество фотографий не должно быть больше 1 фото на 1 вопрос. Правильный ответ на вопрос (фотография на фоне верного сооружения) оценивается в 1 балл.

6.6. По завершению маршрута, команды возвращения на место старта - финиш ЦВР «Крылатый». Время фиксируется по прибытию последнего участника команды.

Фотографии всего маршрута подаются куратором в Оргкомитет. Переброс фотографий осуществляется в присутствии команды.

В сводной таблице фиксируются все результаты команд.

Победитель игры определяется по всем позициям: время, штрафные очки, использование подсказок, количество правильных ответов (фотографии).

6.7. Предварительные результаты публикуются на сайте emir-samara.ru в течение 5 суток после завершения игры.

7.Перемещение по городу

7.1. Участники игры перемещаются по городу на общих основаниях, соблюдая Правила Дорожного Движения. Особых условий для участников игры не создается.

7.2. При сходе команды с трассы в полном составе участники должны уведомить об этом организаторов.

7.3 При сходе одного или нескольких участников команды оставшиеся могут продолжить участие в игре вне общего зачета. Сход участника (участников) должен быть отмечен куратором команды.

8. Награждение победителей.

8.1. Награждение будет проводиться по трем категориям: школьники, студенты, семейные (дружеские) команды на городском празднике Бал Победы, который состоится 10 мая 2015 года .

Проконсультироваться по участию в игре можно по телефонам:

8 927 904 95 47 - Трубочкина Галина Вениаминовна

Приложение 1.

ЗАЯВКА
на участие в интерактивной городской игре
«Город, который ковал Победу»

Учреждение:_____ или (не от организации)

Сопровождающий (ФИО, телефон контакта (сотовый)):
_____

Прошу зарегистрировать делегацию в количестве_____ человек в составе:

Ф.И.О. участника	Дата рождения участника	Учреждение	Год обучения, (если есть)	Телефон	Подпись участника делегации

<u>ПРИМЕЧАНИЕ</u>

1. Сопровождающий ознакомлен с Положением и принимает всю ответственность за жизнь и здоровье сопровождаемых им Участников на себя.
2. Заявку команды от СОШ и ССУЗов сопровождающее лицо в письменном виде с собственноручной подписью доставляет в Оргкомитет до начала игры. Без данного документа команда к игре не допускается.